

Certificación Scrum Team Member

¿Por qué Scrum Team Member?

En Equipos de Desarrollo Scrum, la autoorganización y multifuncionalidad con la que deben contar sus miembros se vuelven todo un reto. Es por esto, por lo que se requiere del dominio de técnicas específicas de codificación y colaboración que apoyen al equipo durante el uso de Scrum.

El conocimiento de estas técnicas permite identificar y remover los desperdicios típicos del desarrollo de software, como también medir y mejorar la calidad de los productos desarrollados.

Objetivos

Los participantes:

- ❖ Podrán formar equipos de desarrollo más productivos y eficientes dentro del marco de trabajo Scrum.
- ❖ Obtendrán las habilidades necesarias que deben de tener las personas que ocupan el rol de Scrum Team Member en los proyectos que utilizan este marco.
- ❖ Terminarán con la capacidad de realizar diseños y código robusto mediante técnicas que construyen software con calidad desde un principio.
- ❖ Preparar al participante para tomar el examen de certificación como Scrum Developer Accredited.

Temario

1. Filosofía Ágil
2. ¿Qué es Scrum? Orígenes y definición.
3. Roles y funciones:
 - ❖ Product Owner o dueño del producto.
 - ❖ Developers o equipo Scrum.
 - ❖ Scrum Master.
4. Actividades del Scrum Team Member:
 - ❖ Principios y Excelencia de Código.
 - ❖ Programación por Pares.

- ❖ Conceptos de control de versiones.
- ❖ Integración Continua.
- ❖ Test Driven Development.
- ❖ Peer Reviews.
- ❖ Deuda técnica y Refactoring.
- ❖ Patrones de Diseño.

5. Conceptos y prácticas ágiles adicionales.

Incluye:

- ❖ Contenido digital con diapositivas.
- ❖ Ejemplos y plantillas.
- ❖ Libros de distribución gratuita.
- ❖ Examen de certificación: Scrum Developer Accredited con 10 intentos para aprobar ante el Scrum Institute (certificación sin vencimiento).

¿Quién debe asistir?

- ❖ Analistas de Sistemas.
- ❖ Desarrolladores.
- ❖ Arquitectos de TI.
- ❖ Testers.
- ❖ Scrum Masters.
- ❖ Directores de Desarrollo.

Es conveniente, aunque no indispensable, que los participantes provengan de la disciplina de Ingeniería de Software o Sistemas.

Duración

- ❖ 16 horas distribuidas en 4 sesiones online de 4 horas cada una. (No grabaciones).